HỆ THỐNG MUA BÁN VÀ QUẢN LÝ GAME

1. Quản lý game

* Thêm game: Cho phép quản trị viên thêm thông tin game mới vào hệ thống
* Sửa game: Cho phép quản trị viên cập nhật thông tin của game hiện có
* Xóa game: Cho phép quản trị viên xóa game khỏi hệ thống
* Danh sách game: Hiển thị danh sách các game có sẵn trong hệ thống

1. Quản lý khách hàng

* Đăng ký khách hàng: Cho phép người dùng tạo tài khoản mới
* Đăng nhập khách hàng: Cho phép khách hàng đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản của họ
* Cập nhật thông tin khách hàng
* Danh sách khách hàng

1. Quản lý đơn hàng

* Tạo đơn hàng: Cho phép khách hàng mua game và tạo đơn hàng mới
* Thêm đơn hàng vào giỏ hàng
* Danh sách đơn hàng: Cho phép quản trị viên xem danh sách tất cả các đơn hàng, bao gồm thông tin khách hàng và game đã mua
* Lịch sử đơn hàng: Cho phép khách hàng xem lịch sử mua hàng

1. Quản lý tài khoản

* Đăng nhập
* Đăng xuất
* Quản lý tài khoản quản trị: Cho phép quản trị viên quản lý quyền hạn và thông tin tài khoản

1. Tìm kiếm và lọc

* Tìm kiếm game: Cho phép người dùng tìm kiếm game theo tên, thể loại, giá hoặc ….
* Lọc game: Cho phép người dùng lọc game theo các tiêu chí

1. Báo cáo và thống kê

* Doanh thu: Báo cáo doanh thu từ việc bán game
* Tình trạng đơn hàng: Thống kê tình trạng đơn hàng (đã hoàn thành, đang xử lý, đã hủy)
* Game bán chạy nhất:

1. Quản lý dữ liệu
2. Giao diện người dùng